
YOSHI LISTO PARA LLEGAR A Wii U
C•L•U•B
Nintendo®
Revista Oficial
SÚPER PÓSTER
Splatoon™
• Chile $ 1,990.00
• Perú Ns 10.00
0 37634 13138 1 07


Splatoon
C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial
© 2015 Nintendo

SUMARIO





REVIEW

NUESTRA PORTADA

CONSEJOS

PREVIO



EDITORIAL



Un año que ha pintado de gran manera. ¡Y lo que falta!



▲ ¡No dejes pasar los amiibo de **Splatoon**!

Lo que va del 2015 ha estado lleno de lanzamientos y noticias muy positivas para Nintendo. Podemos hacer un recuento de los títulos que llevamos y seguro quedamos más que satisfechos, tomando en cuenta que existen dos plataformas, las cuales hay que abastecer.

Splatoon ha sido un éxito total, puedo decir que nadie hubiera pronosticado un *hit* tan fuete. Claro que Nintendo sabía lo que desarrollaba, pero no creo que en su mejor panorama estaban los resultados actuales. No me sorprende esto, si algo hemos aprendido de la compañía en estos 23 años, es su ideología, que por fortuna se mantiene con el paso del tiempo, entregando juegos con propuestas innovadoras basadas en la diversión. Si aún no tienes este *shooter*, ¿qué esperas?, te pierdes de un gran juego. Y si eres de los afortunados que ya hasta tiene un buen nivel en su modo en línea, complementamos tus conocimientos con esta mega guía que preparamos.

¡Síguenos en las redes sociales, estamos como RevistaCN!

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210 México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com

DIRECCIÓN EDITORIAL
Antonio Carlos Rodríguez González

EDITORIAL
AGENTES SECRETOS
Axy / Spot
DIRECTORA EDITORIAL EJECUTIVA
Julia Santibáñez Escobar
DIRECTOR CREATIVO Y VIDEO
Bogart Tirado Arce
COORDINADORA DE OPERACIONES
María de Jesús Hurtado Ramos

COLABORACIÓN
ARTE
Francisco Cuevas Ortiz
REDACCIÓN
Juan Carlos García "Master"

DIGITAL
DIRECTOR DIGITAL
José Luis Carrete
DIRECTOR CONTENIDOS ONLINE
Sergio Cárdenas Fernández

PRODUCCIÓN
COORDINADOR GENERAL DE PRODUCCIÓN CHILE
Gustavo Briones
GERENTE COLOMBIA
María del Pilar Sosa
DIRECTORA DE PRODUCCIÓN MÉXICO
Refugio Michel García

DIRECTORES GENERALES
ARGENTINA Y CHILE
Luis Castro
DIRECTOR DE OPERACIONES MÉXICO
John Jairo Mejía

GERENTE GENERAL
CHILE
María Eugenia Goiri

PUBLISHER
Fabiola Andrade Morales

VENTAS
DIRECTOR COMERCIAL ARGENTINA
Adrián de Stefano
EJECUTIVA DE VENTAS CENTROAMÉRICA
Nidia Beltetón
GERENTE DE VENTAS CHILE
Alejandra Labbé
GERENTE DE VENTAS COLOMBIA
María Cristina Ordóñez
GERENTE DE VENTAS LUXURY GOODS
María Parets
GERENTE DE VENTAS INTERNACIONAL
Carolina Rivera
DIRECTOR COMERCIAL DE CUENTAS MÉXICO
Josu Garritz
JEFE DE VENTAS DE PUBLICIDAD PERU
Carmen Rosa Villanueva

ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
DIRECTOR MÉXICO
Oziel Fontecha
GERENTE ARGENTINA
Miguel Ángel López
GERENTE CHILE
Juan Carlos López
GERENTE ECUADOR
Janeth Salvador
GERENTE PERÚ
Lidia Fernández
GERENTE VENEZUELA
Karina Onofre

MARKETING Y SERVICIOS CREATIVOS
GERENTE ARGENTINA
Valeria Polacsek
JEFE DE MARKETING CHILE
María Paz Aguirre
GERENTE COLOMBIA
Diana Zambrano
JEFE DE MARKETING PERÚ
Rocío Figari Labarthe

CIRCULACIÓN
JEFE DE CIRCULACIÓN ARGENTINA
Alejandro Iglesias
GERENTE CHILE
Rodrigo Gamboa Espinoza
JEFE DE CIRCULACIÓN ECUADOR
Franklin Rosero
COORDINADOR MÉXICO
César Jaques Cuevas
JEFE DE CIRCULACIÓN PERÚ
Luis García Albornoz

SUSCRIPCIONES
GERENTE COLOMBIA
Yolanda Badilllo
GERENTE ESTADOS UNIDOS / PUERTO RICO
Nilda Gómez
COORDINADOR MÉXICO
Ramón García Calderón



TELEVISA PUBLISHING INTERNACIONAL

DIRECTORA GENERAL MÉXICO Y NORTEAMÉRICA
Martha Elena Díaz Llanos

DIRECTOR GENERAL EDITORIAL
Javier Martínez Staines

DIRECTOR GENERAL DE ADMINISTRACIÓN Y FINANZAS
Mauricio Arnal

CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 24 N° 7. Fecha de publicación: Julio 2015. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.,** Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00.. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: QUAD GRAPHICS CHILE S.A., AVENIDA GLADYS MARIN 6920 ESTACION CENTRAL SANTIAGO CHILE

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Director Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: Distribuidor y Servicios META S.A., Avenida Vicuña Mackenna N° 1870, Ñuñoa, Comuna de Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.
Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl
• **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

PUZZLE & DRAGONS Z

+

PUZZLE & DRAGONS SUPER MARIO BROS.™ EDITION

2 Grandes Aventuras de Rompecabezas en 1 Juego

SE PUEDEN REPRODUCIR EN new NINTENDO 3DS XL

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

¡PRONTO!



NINTENDO 3DS™

COMUNIDAD

¿Qué opinan de Splatoon?

Juegazo, al principio dudé de él, pero apenas estuve en el *test fire* me encantó y decidí comprarlo.
Bardo de Hielo

Sinceramente, muy bueno la verdad, me alegra por Nintendo que saque cosas más creativas además de **Mario**, ya que tarde o temprano tendrán que dejar de vivir solamente de eso.
Felipe Lalelilolu

El juego es muy divertido, sin duda una gran adición al saturado genero *shooter*.
Alejandro Ortiz

Muy bueno ese juegazo, ha logrado lo que **Call of Duty** no ha hecho, innovar, cosas nuevas que lo hacen único
Javier Natera

Nunca me a gustado tanto un *shooter* como para decir: LO NECESITO, pero **Splatoon**... LO NECESITO
José Luis Torres

Entintada

Splatoon es genial. Todos hablan de **Splatoon**. Es el juego del momento y a todos les gusta. Esperamos una secuela, y un modo historia mejorado
Hikari Natiiz





C·L·U·B Nintendo

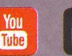
Splatoon

Splatoon, la renovación de un género. ¡Checa aquí nuestra reseña!

Visita nuestro sitio
Club Nintendo en línea

Sigue el mundo de Nintendo en nuestro sitio web, en el que encontrarás toda la información que necesitas saber, además de reseñas, videos y podcast para complementar tu experiencia. Del mismo modo, te invitamos a que nos sigas en nuestras redes sociales, encuéntranos como RevistaCN. Ahí compartimos las noticias, notas, videos y fotografías que nos unen como una gran comunidad de videojugadores.







revistaclubnintendo.com



Una guerra de color

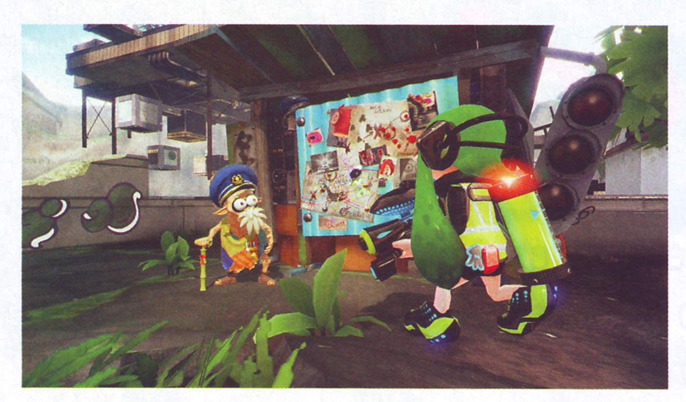
El juego que cambió todo un género, eso es Splatoon, título que desde su lanzamiento ha dejado claro que las normas y reglas para desarrollar videojuegos, sólo existen para romperse, buscando siempre la innovación.



▶ Busca tu mejor ángulo para atacar.



▼ Tu mejor amigo en el modo individual.





▲ El rodillo es de gran ayuda en zonas amplias.



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Shooter
• Jugadores
1-8
• Opinamos
Diversión al estilo Nintendo



Debemos ser honestos. Siempre que aparece un nuevo *shooter*, lo que deseamos es ver nuestro rango en todo lo alto del *ranking* en línea, al menos que sea el mejor de nuestro grupo de amistades, así que lo primero que hacemos es pasar directamente al modo en línea, dejando completamente de lado el solitario.

Ha llegado esta situación a tal punto, que muchas compañías desarrolladoras, han dejado de crear modos para un solo jugador, enfocando todo su talento y esfuerzo en las modalidades en línea, que sí, son muy adictivas, pero con el paso de los años no se podrán volver a jugar, dejándonos solo un disco de adorno en nuestra colección.

En **Splatoon**, como es lógico, se incluye una modalidad para un jugador, un modo de historia que se sale de todo lo que hemos podido ver y jugar, ya que combina elementos de *shooter*, pero con toques del género de plataformas, volviendo cada segundo en este juego, una verdadera alegría.

Lo primero que debes tomar en cuenta al entrar en esta modalidad, es tu equipo. Puedes hacerle varias mejoras con los implementos que te venden, siendo el primero y muy útil, un nuevo tanque de tinta, que te permite tener mayor capacidad de este preciado líquido y no quedarte a medias en un tiroteo con los enemigos. Para esto, debes juntar las esferas naranjas en cada sitio que las veas.



Viste a la moda

Que se note tu estilo

Si bien cada una de las prendas que puedes comprar en el juego mejoran tus habilidades en el campo de batalla, muchos las compran simplemente por como lucen en pantalla, así que no sería raro que por "fortuna", logren una combinación ganadora sin desearlo, eso es un punto muy importante.

En su tinta
Descubre tu control

Hasta el último segundo cuenta, nunca dejes de disparar,una gota de pintura en el suelo puede marcar la diferencia entre ganar o perder una batalla.



Cuando se llene este indicador, puedes ejecutar un poder especial dependiendo el arma que tengas, sólo presionando el stick derecho.

Nunca pierdas de vista el mapa en esta pantalla, te deja ver quién va ganando el encuentro y en qué lugares debes entintar.



Muchos enemigos tienen escudos que impiden que les dispares directamente, debes buscar la forma de desviar su atención de ti por unos segundos para que descubran su punto débil. Una forma sencilla de hacerla, es lanzando una granada, pero también puedes transformarte en calamar y rodearlo para colocarte justo detrás de él y dispararle sin complicaciones.

Los jefes finales también son un punto muy especial. No se trata de dispararle hasta que se mueran, no, lo primero será encontrar en qué parte de su estructura son débiles, después lo divertido, llegar a ese punto.

Obviamente todo se logra con la tinta, pero las formas son demasiado creativas, tanto que en ocasiones querrás que las batallas con estos enormes jefes finales no terminen jamás, lo bueno es que puedes repetirlas y mejorar técnicas.

◀ Nunca un *shooter* lució tan fresco.

Equipo para todo tipo de jugador

Todas las armas tienen distintas funciones

Bazooka
Con esta arma especial puedes cubrir una gran zona con un disparo.

Básica
Una simple pistola de tinta, pero cuenta con escudo y granadas como soporte.

Pincel
Cubres territorio la mismo tiempo que marcas el camino a tus compañeros.

Lo único que debe preocuparte es llenar de tinta el escenario y no la cantidad de bajas



▲ Cuida bien tu territorio con esta arma.

▲ Este tipo de apoyo nunca sobra.

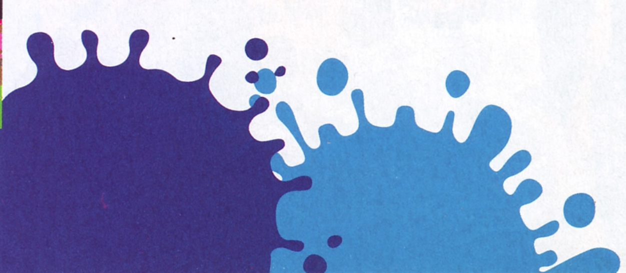
El modo para un jugador es sólo un entrenamiento, el verdadero reto y nucleo del juego está en su multijugador en línea.

Lo primero que debes alejar de tu mente, es el nivel, sí asusta un poco entrar y ver jugadores con un nivel superior al nuestro en pantalla, pero créenos, no es un factor tan determinante como en otros títulos de este género, puedes entrar con tu pistola más básica y competir.

Lo único que necesitas es una estrategia para usar tus armas y las características especiales de estas. Lo que te recomendamos cuando inicias, es concentrarte en las partes de tu zona, porque muchos jugadores se lanzan directamente al área rival dejando en el olvido su propia zona.

Entinta tanto como puedas, después, usa los costados para ingresar a la zona enemiga, es recomendable que uses una granada en las esquinas para poner al rival en su área.

Comienza a disparar para llenar de tinta e inmediatamente vuélvete calamar para evitar algunos disparos, ya en la zona de fuego, todo es paciencia y táctica, recuerda que no importa que los disparos no vayan a tu enemigo, si marcas su zona, no podrá moverse con



Cargatintas con mira
Lo mejor para ataque a distancia, ideal para usarlo desde lo alto.

Aerógrafo
Quizá el arma más común por su eficiencia en todos los rangos.

Rodillo
Un ataque brutal a corta distancia, pero poco rango de poder.

facilidad y será una víctima más de tu equipo. Sí cuentas con un escudo, este es el momento en que debes usarlo.

Ya con unas monedas en tu bolsillo (las cuales obtienes de acuerdo a tu desempeño en los combates en línea sin importar si ganas o pierdes), puedes mejorar tu armamento. También tienes la posibilidad de comprar mejores prendas, pero de momento, lo urgente es una nueva arma.

No te dejes llevar por su forma o tamaño, analiza bien sus atributos, la distancia, la fuerza, velocidad, todos esos puntos, que después puedes poner a prueba sin necesidad de comprarla gracias al modo especial que existe en la tienda, así, si te gusta te la llevas puesta literalmente, lista para estrenarse en los duelos.





▲ La clave es viajar en la tinta como calamar.



▲ En las alturas puedes tener ventaja en tus disparos.



▲ Busca atacar sin ser detectado.

Si juegas con desconocidos en línea, intenta siempre apoyar al que se encuentre más cerca a la mitad del escenario del enemigo, ya que si logran derrotar a los rivales, tendrán mucho tiempo para llenar de tinta su territorio, además de que cuando quieran aparecer en el campo, podrán ver en qué parte van a caer y comenzar el ataque o la trampa desde antes.

Mucha gente cree que el equipo tiene que están completamente balanceado, es decir, que alguien tenga rodillo, alguien más rifle o pincel, pero no es así, todos pueden tener la misma arma y lograr estrategias similares, como por ejemplo con los rodillos, son bastante podeorosos en equipo, como ya lo hemos podido comprobar.

▼ Escucha todo lo que tienen que decir.



Mar y Tina

Tus mejores amigas

Estas simpáticas chicas serán quienes te pongan al tanto de los escenarios en batalla siempre que comiences a jugar **Splatoon**.



Muchas ideas vienen de forma espontánea, ya que debemos recordar que no se tiene chat de voz en el juego, sin embargo, una vez que observas algunas jugadas, puedes intentarlas siempre y cuando juegues con tus amigos, como ocurre con los rodillos. El rodillo es una arma letal, pero igualmente fácil de evitar.

forma rápida y segura. Lo mismo ocurre con el pincel, este tiene un alcance no tan amplio como otras armas, pero es rápido y daña todo lo que tiene cerca, provocando que se vuelva una de las armas más usadas en línea.

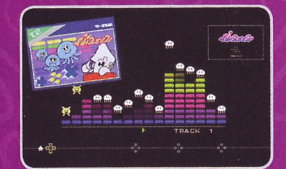
Todo esto lo puedes lograr en las peleas amistosas, esas que te divierte y hasta

Visita las Arcadias

Cuatro juegos mientras esperas



Si te aburre de los disparos, puedes pasar un rato en esta arcadia con cuatro ofertas.



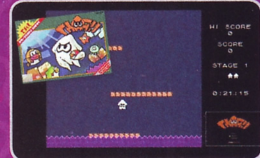
Squid Beatz



Squid Racer



Squidball



Squid Jump

El uso de las prendas que obtienes de los retos con las figuras amiibo, son de gran ayuda en las batallas

Se necesita que el rival esté muy cerca para poder acabarlo con un golpe, pero si lo tienes de frente, la situación cambia. Si el equipo tiene cuatro rodillos, se puede lograr un movimiento bastante curioso.

Tienen que hacer una especie de fila en la que todos vayan cubriendo con escudos, si logran hacerlo, eliminan a todo el equipo contrario y tienen una de las mejores armas para entintar de

perdiendo te dan puntos, pero la cosa cambia mucho cuando decides entrar a las Ranked Battle, ahí sí tienes que dejar toda tu experiencia reflejada.

Para esto te recomendamos tener varias horas en partidas amistosas, que conozcas bien cada rincón de los escenarios, porque existen sitios en los que por alguna razón, nadie entinta, se concentran tanto en la parte central que se olvidan de los costados.

Estas son las zonas que terminan decidiendo a los gandores, así que es muy recomendable que las tomes y las cuides constantemente, además, por su ubicación te funcionan también como un buen punto para usar armas de largo alcance o las famosas granadas, ayudando a tu equipo a mentener la ventaja en zonas centrales sin perder los costados. Debes recordar este punto, ayudar, no es una guerra que vas a ganar solo, debes cooperar.



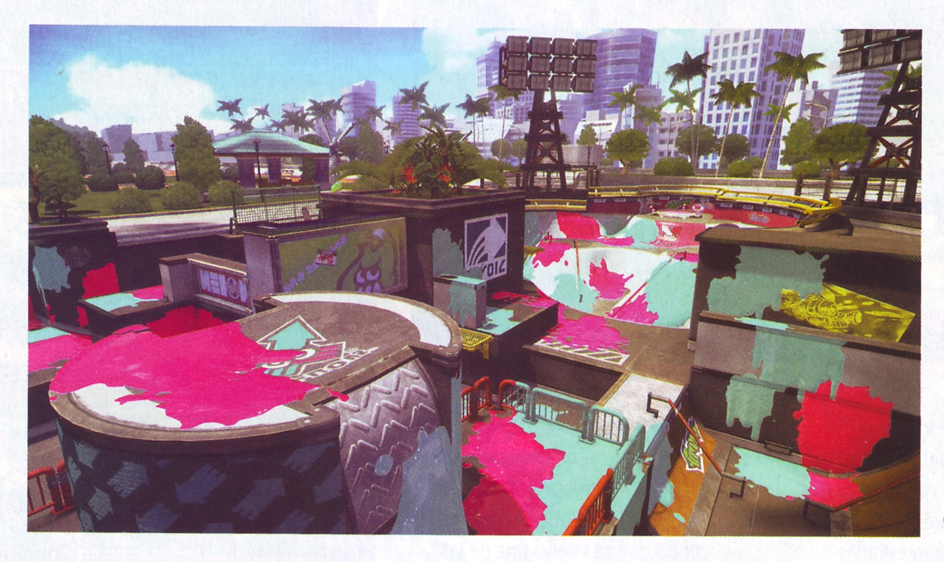
▲¿Jugaron con la Zapper en el NES?





▲ Por cada victoria mejorarás tu *ranking*.


▲ Los ataques en grupo son más seguros.


◀ Aprende todo el escenario.

▼ Ser un calamar es la ventaja del juego.

El apoyo al compañero es clave, por eso, en el GamePad puedes ver siempre la ubicación de tus amigos mediante el radar, así como la zona y su nivel de tinta enemiga o aliada.

En el comienzo del nivel, hay una plataforma desde la cual puedes saltar como calamar y llegar hasta cualquier punto en el que se encuentre uno de tus compañeros, así que si ves alguno de ellos teniendo problemas y estás cerca de esta plataforma, salta y ayúdalo.

Lo mismo ocurre cuando te eliminan, puedes usar esta plataforma para ubicarte mejor o si lo prefieres, comenzar desde este punto una nueva estrategia, tal vez encargarte de defender tu zona de los enemigos.

Si decides hacer esto ya sea al inicio o en otro punto, debes buscar un lugar alto y usar el rifle, tiene buen alcance y potencia, además de que puedes entintar y es complicado que te puedan ubicar, al menos hasta que los aniquilas la primera vez, después tu ubicación queda bien marcada.

En ese aspecto, es algo que debemos agradecer a Nintendo, como ya comentamos, ha logrado erradicar a los famosos *campers* de juegos como **Call of Duty** y muchos más.

No importa que bien te escondas, siempre te van a encontrar, sin mencionar que la mecánica del juego te obliga a moverte constantemente para entintar cada zona.

La primera duda que muchos tienen al entrar al juego en línea, es de dónde sacan tantas armas los jugadores rivales. Pues bien, para eso existen las tiendas que están en la plaza principal, para entrar en ellas, como todo en la vida, necesitas tener dinero, pero no te preocupes, ya debes tenerlo.

Para llegar a las torres, sólo marca un camino de tinta y llega como calamar

Un equipo equlibrado
Usa armas diferentes

Diferencias
Jamás te quedes con una sola arma, intenta jugar con todas para cuando sea necesario formar un equipo.

Por cada juego en línea te dan monedas, y lo mejor es que al comienzo las armas y prendas que puedes comprar son muy baratas, lo único que te mantiene lejos de mejores accesorios es el nivel, no el dinero, así que mientras mejor nivel tengas, podrás comprar mejores armas.

Elegir las primeras prendas que vas a usar es la clave. Recomendamos que pongas en la balanza el ataque y la resistencia, lograr un equilibrio perfecto, porque no sirve de mucho que resistas algunos disparos extras si no puedes usar ese tiempo para escapar o bien, para atacar.

Playeras, gorras y tenis, todo sirve para mejorar tu estatus, así que en cuanto tengas unas monedas, pásate a las tiendas y analiza bien todo lo que te ofrecen. En ocasiones es mejor subir uno o dos niveles para lograr que aparezcan las nuevas armas a tener que comprar algún modelo que en unos cuantos minutos podrás cambiar debido a tu nuevo rango. Recuerda que esto no es **Monster Hunter**, no hay grandes armaduras que forjar, sólo ropa sencilla que te hacer ver bien y de paso, mejora tus condiciones para la batalla. Eso es lo interesante de **Splatoon**, que todos pueden entrar y crear su propio atuendo sin preocuparse mucho en cuestiones estratégicas, aunque claro, es importante para el competitivo.

▼ Tu atuendo lo puedes cambiar cuando desees.





▲ Aquí puedes ver tus estadísticas.



▲ Cambia tantas veces quieras hasta encontrar el ideal.

Cambios en Mii Plaza

Lleva tu pasión a todas partes



Además de un buen tema que puedes comprar para tu Nintendo 3DS, también puedes colocar este simpático sombrero en tu Mii para el Mii Plaza.

Debes aprender a cambiar tu ropa de acuerdo a las circunstancias de los combates

No puedes acostumbrarte mucho a un sólo tipo de accesorios, ya que al avanzar, el juego los va cambiando cosntantemente, variendo totalmente la estrategia que habías planteado el inicio con dicho equipo.

Cuando tus aditamentos suben de nivel, también cambien sus características, situación que si bien para muchos no es normal, sí te obliga a cambiar y a evolucionar, en el peor de los casos, a adaptarte a tus nuevas ventajas, porque eso son, ventajas, nunca te van a perjudicar, simplemente van a variar las funciones que podías lograr antes, cuestión de paciencia.

Al igual que en la vida, **Splatoon** ofrece algunas situaciones que debes aprovechar, como el misterioso chico que se encuentra en el callejón del lado derecho, él te dará mercancía exclusiva, pero claro, tienes que esperar un buen tiempo y pagar por ella.

Te recomendamos visitarlo diario, nunca se sabe las ventajas que te puede ofrecer su mercancía, la cual puedes mezclar con la de las tiendas para lograr un mejor desempeño, pero recuerda, tienes que aprender a acostumbrarte al cambio.


▼ ¿Qué te recuerda esa pequeña figura?


new
NINTENDO 3DS™ XL


BÚSCALO YA

▲ No es para nada un juego de niños.

Cuando quieras entrar a Ranked Battle, es preferible hacerlo con tu mejor arma y jamás experimentar, en esta opción se nota de inmediato que las cosas han cambiado, nadie cede un sólo centímetro de tinta, así que tienes que pensar primero en tu zona de seguridad. No te lances al ataque en cuanto veas a un contrario, lo primero que debes hacer es preparar el terreno. Entinta lo más que puedas, con esto, vas a tener la ventaja cuando llegue el enemigo al no poderse mover con facilidad.

Debes recordar que cada disparo en **Splatoon** cuenta, si falla el objetivo, exixtirá una zona que se entinte, así que no te preocupes si se te escapan al inicio los enemigos, estás trabajando para que no regresen.

Recuerda que al entrar a las batallas, no puedes cambiar tus prendas o arma, tienes que hacerlo desde la plaza, además, en Ranked Battle, no puedes jugar con tus amigos, será siempre con competidores al azar.

Le agrega un buen reto sobre todo porque tienes que adaptarte a circunstancias muy distintas, lo que te obliga a sacar el máximo provecho de tus armas.

Insistimos, no entres a esta opción hasta que ya tengas un buen nivel, accesprios que respalden tu estrategia y sobre todo, conocimiento completo del mapa y de las armas, de lo contrario lo vas a odiar.

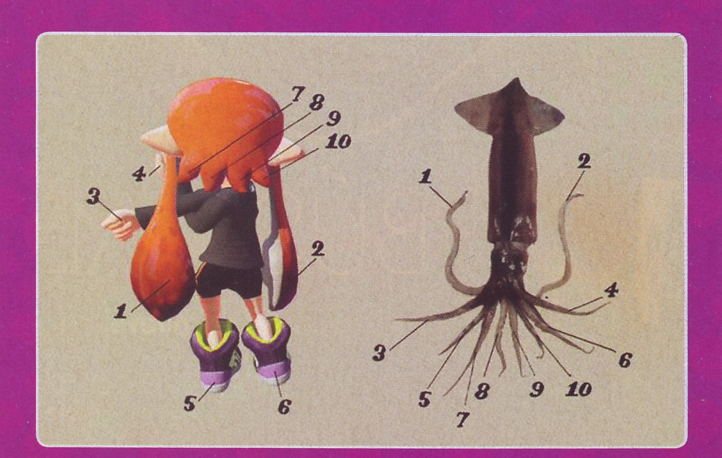


▲ Los enemigos son muy creativos.

Todos somos un calamar



Conoce a detalle la anatomía de los personajes



Los personajes de Splatoon
Todos pueden ayudarte



Gorras
Un pequeño detalle ayuda bastante, recuérdalo al cambiar tu aspecto.



A la moda
Si quieres estar al día en tu vestimenta, ella es la persona indicada.



Capitán
Ha visto cosas terribles y ahora necesita de ti para salvar el mundo.



Juez
Este pequeño gato es quien define a los ganadores, incluso en caso de empate.



Calzado
Nadie como este personaje para llevarte a conocer las ventajas de cada zapato.



Ayuda extra
Aunque parece indefenso, te dará buenos consejos para salir con ventaja.

Como no todo puede estar enfocado a las partidas en línea, **Splatoon** ofrece modos de juego extras que se pueden disfrutar sin conexión a Internet.

El primero de ellos y que ya detallamos, es el modo de historia, aunque también contamos con una arcadia que puede servir para distraernos.

Pero lo que todos queremos son batallas, los duelos, y puedes tenerlos con un segundo jugador, todo gracias a la modalidad de Dojo.

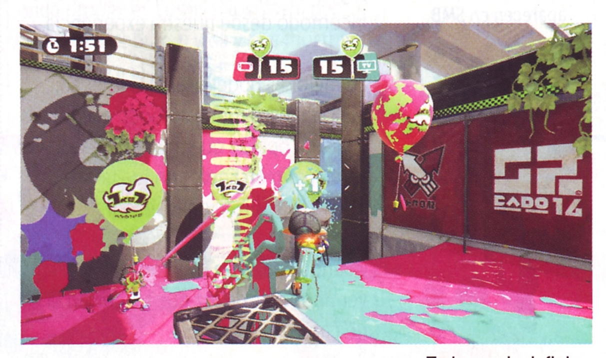
En esta opción, compites en duelos 1 contra 1 sin más ayuda que tu habilidad para usar tus armas, mismas que decides antes de comenzar, todo desde *sets* que ya tienen bien establecidos.

Como ya habíamos comentado, a diferencia del modo en línea, aquí el objetivo no es tanto el llenar de tinta el suelo, sino desaparecer unos globos que aparecen en ciertas partes del escenario completamente visibles.

Cada globo te da un punto, al final, obviamente, gana quien tenga más puntos pero estos también se los puedes restar a tu rival cuando comienza a tomar cierta ventaja.

Si le disparas y lo eliminas, se le van a restar algunos puntos que tenía, dejando todo un poco más parejo, por eso es importante saber aprovechar los momentos en esta modalidad, no siempre tienes que buscar los globos, ya que tienes ventaja, lo importante es conservarla y para eso debes estar muy atento de la ubicación de tu rival, para poderle poner alguna trampa o al menos, cruzar disparos directos.


▲ En esta parte entras en las batallas individuales.



▲ Todo puede definirse en el último segundo.

La clave para el éxito, siempre será la tinta, la necesitas para avanzar y detener al rival



▶ Busca los globos y a tu rival.



▼ Todas las armas tienen ventajas.





▲ El rodillo no es una arma invencible.

▼ ¿Se te hacía familiar al calamar? Sus primos aparecen en SMB.



En esta modalidad puedes jugar usando el GamePad y el control Pro de Wii U, pero si lo deseas, igual se puede jugar con Wiimote, aunque es un poco incómodo desde nuestra experiencia.

Lo mejor es poder usar el GamePad, aunque resulta muy cómodo el control Pro, una opción que muchos desean ver en el juego en línea, aunque tal vez en futuras actualizaciones se logre.

Cuando aparecen los globos, podrás ver unos aros de luz que te indican la ubicación exacta.

No es necesario correr hacia ellos, de hecho, no es recomendable, porque es una trampa si tu rival juega bien sus cartas en ese momento.

Lo mejor es ubicar los globos y llenar de tinta la zona, así cuando tu rival quiera llegar, no podrá moverse o bien, en lo que intenta llenar de su color, tú podrás atacarlo con ventaja, quitarle sus puntos y quedarte con los globos.

Nos ha asombrado la cantidad de estrategia que se pueden lograr en una modalidad para sólo dos jugadores.

Todos quieren ver este estilo en pantalla dividida para cuantro jugadores, pero realmente no hay nada concreto, todas las esperanzas igual se basan en futuras actualizaciones.

Eso es algo que debemos mencionar, las descargas en **Splatoon** son completamente gratuitas.

Nintendo tiene todo muy claro en ese aspecto, sabe que los juegos deben estar completos al momento de estar a la venta, el resto de descargas son sólo extras pequeños.

De acuerdo a tu marcado, decide si romper los globos o ir contra tu adversario

▲ ¿Te agrada esta combinación?

▲ El arma favorita en los ochentas.

▲ El atuendo para el modo principal.

Las primeras descargas han sido de lo mejor que hemos visto, no se trata de objetos sin valor que pasan sin pena ni gloria, sino de grandes actualizaciones.

La primera de ellas, dio a los videojugadores la posibilidad de jugar en un escenario nuevo y una arma que a todos tomó por sorpresa, el primer modelo de la Zapper.

Para quien no se le haga familiar el nombre, fue la "pistola" que acompañaba al NES en sus primeros años de vida, el modelo de color gris, aunque después tuvimos el clásico naranja que también llegara a **Splatoon** como descarga.

Sus ventajas son muchas, incluida la de lanzar ataques que siguen al rival hasta dar con él.

Tendremos muchas actualizaciones más, tantas que en unos meses, **Splatoon** será otro juego completamente diferente al que tenemos ahora, siempre en busca de mejorar la experiencia para todos los jugadores, motivo por el cual debemos aplaudir a Nintendo, que pese a que se viven tiempos complejos en la industria, siempre apuesta por ofrecernos propuestas novedosas y se apoya en la tecnología para poder mejorarlas incluso después de estar en el mercado con contenido extra.

Entra a la guerra
Edición especial

Si buscas un Wii U, esta es una de la mejores opciones que puedes encontrar. Cuenta dos **Splatoon** y **Nintendo Land** en formato digital.





▶ Podrás ver los avances que logras en misiones.



▲ Todas las estructuras te pueden ayudar.



Como era de esperarse, **Splatoon** cuenta también con compatibilidad para los amiibo, pero no para cualquier figura, ya que aparecieron tres que son excluivas para este juego.

Se trata de los protagonistas, Inkling Girl y Boy, además de un calamar. Todas las figuras cuentan con desafíos que tienes que superar si deseas obtener algunas ventajas en el campo de batalla. No se trata de ropa que puedas comprar normalmente en las tiendas.

Para la chica tenemos un traje de colegio muy al estilo de lo que vimos en la película **Kill Bill** con **Gogo**.

En el caso del chico contará con un traje al estilo de los samurai.

Pero sin duda que el más impresionante en cuanto a diseño, es el que te da el calamar, un traje de robot que te otorga grandes ventajas.

Lo importante es que justamente este último, el amiibo del calamar, no lo puedes obtener de forma separada como a las otras dos figuras.

La única forma de conseguirlo es mediante el paquete especial que incluye a las tres figuras amiibo.

Praa poder activarlos, tienes que ir a la parte sur de la plaza principal, cerca de donde se encuentra la opción del Dojo, ahí tendremos la caja de los amiibo de forma virtual.

Existen rumores de que en el futuro podremos usar otros amiibo para funciones especiales, pero no se ha hecho oficial, sin embargo, sería muy interesante usar nuestras figuras, al menos para un atuendo



Edición de colección

Tres grandes figuras

Sólo en este paquete puedes encontrar al calamar, que ofrece una armadura que no se puede obetener de ninguna otra forma.



▲ No olvides comentar en Miiverse y dar estrategias.

Las batallas no van a terminar en mucho tiempo gracias a Splatoon

Al igual que cualquier otro juego, **Splatoon** necesita de paciencia, de práctica, no se puede ser un maestro en pocos minutos.

Lo mejor es comenzar en partidas libres, pasar mucho tiempo, al menos 20 niveles intentando combinaciones diferentes, aprovechar que a diferencia de otro juegos del estilo, aquí no se castiga tanto a los jugadores novatos, todos tienen buenas posibilidades de ganar en los encuentros.

No debes olvidar probar el sensor de movimiento y el *stick* derecho para la mira, un segundo de más al intentar disparar y puedes perder una vida lo que representa tiempo desperdiciado y territorio en otro color de tinta. Es lo mejor que puedes hacer, practicar y lograr una estrategia perfecta.

Como todos ya sabemos y hemos hecho énfasis, no se cuenta con chat de voz, por lo tanto, estar atento a todo lo que ocurra en pantalla, y con esto nos referimos a la del GamePad, es vital.

Tus armas secundarias son muy importantes, no debes usarlas cuando se han activado, sino esperar el momento correcto.

Muchas personas usar estos poderes extras cuando el tiempo está por terminar y necesitan entintar lo más posible, de verdad, una gota hace la diferencia.

En este punto sólo resta que disfrutes **Splatoon** a tu propio ritmo, no te preocupes por los niveles, sino por la diversión, nadie te presiona y todos crecemos a diferente ritmo.

Ventajas amiibo

Recompensas



Inkling Girl
Este atuendo mejora mucho tus habilidades y tu resistencia en los combates, dándote gran ventaja.



Inkling
Después de ver esta armadura, notamos por qué el calamar es tan especial en el juego.



Inkling Boy
Ofrece ventaja similares el de Inkling Girl, pero con un aspecto de samurai.

◀ Aventura de gran tamaño.

Yoshi's Woolly World



- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Nintendo
- Categoría
Plataformas
- Jugadores
1-2
- Opinamos
Una experiencia inolvidable

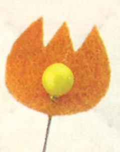


Desde su primera aparición en un juego de plataformas, en **Super Mario World**, **Yoshi** ganó gran poplaridad entre todos los jugadores, su carisma fue la clave que posteriormente le valiera un juego como protagonista, el gran **Yoshi's Island** para Super Nintendo.
Dicho juego es considerado por muchos como la máxima obra del género plataformas en 2D, pero no has sido la única ocasión en que este personaje ha regalado una gran experiencia en dicho estilo.

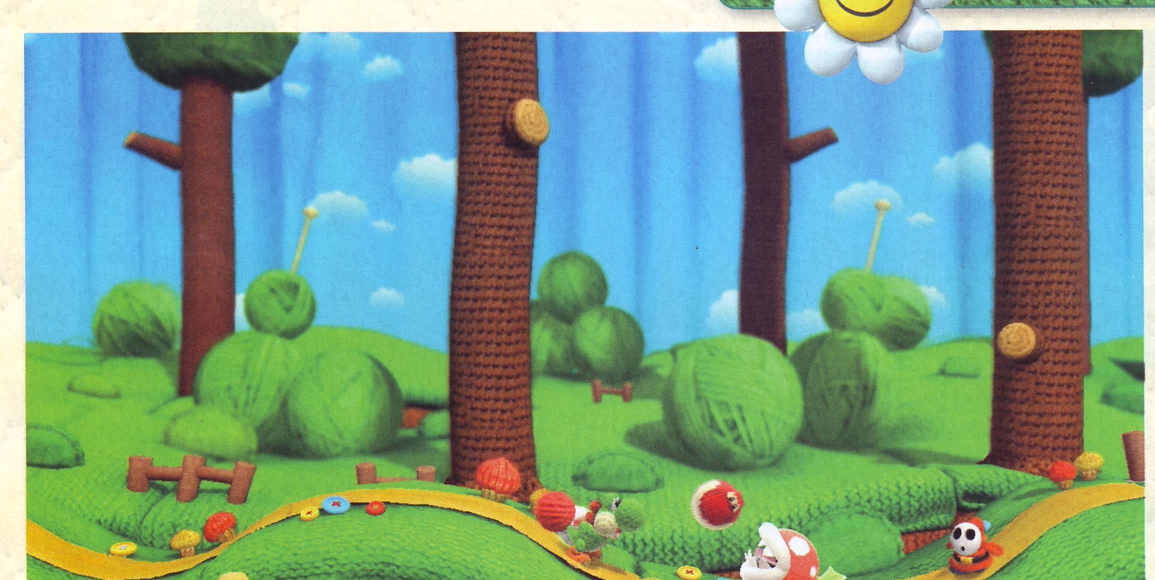
Posteriomente también tuvimos **Yoshi's Story** para Nintendo 64, juego que jugaba con texturas en cada uno de sus niveles, se puede decir que **Woolly World** toma mucho de lo que ofrece el clásico de Nintendo 64.

Las versiones portátiles, **Yoshi's Island DS** y **Yoshi's New Island**, no fueron del agrado de todos, pero con **Woolly World**, Nintendo planea recobrar la cima del género con un título más de este adorado personaje.

Un juego en el que te enamorarás al primer instante de los personajes y su universo



◀ Todo en pantalla luce espectacular.

▼El escenario oculta sorpresas.



▲ Los pequeños simios no pueden faltar.



En **Woolly World**, como ya lo comentamos, se toman elementos de **Yoshi's Story** de Nintendo 64, pero también de **Kirby Epic Yarn** de Wii para el diseño de los personajes y todos los escenarios y objetos que podemos encontrar en pantalla.

Obviamente, con el poder de Wii U, se logró un aspecto realmente impresionante, con volumen y no sólo un contorno como ocurrió con el juego de **Kirby**. Cada movimiento y reacción, está pensada en como reaccionaría el estambre en la vida real.

No importa cuanto tiempo lo juegues u observes, no creerás que lo que estás viendo es un videojuego, parece más una obra de teatro, un cuadro con vida propia, es como si los **Yoshi** de estambre cobrarán vida y nos mostraran el camino a la felicidad.

Estilo propio

Cambia a Yoshi

Dependiendo de tus logros en cada nivel, podrás cambiar el estilo de tu Yoshi. ¿Cuál te agrada?



Viejos conocidos

Enemigos que no podían faltar

Kamek
El villano por excelencia en los juegos de **Yoshi**, ha vuelto y con mayor poder.

Koopa
De ninguna forma podían quedarse fuera, los Koopas están presentes.

Planta Piranha
Una bola de estambre será suficiente para cerrar su boca.

Balas
¿Podría existir un juego de plataformas 2D de Nintendo sin estos enemigos?

El estilo de Nintendo se nota en cada detalle dentro de este juego



▲ Junta todas las monedas.



▲ Puedes jugar con un amigo o con tu hermano.

Dejando de lado el hermoso apartado gráfico, tenemos que hablar de el juego como tal.

Lo que ofrece es un título de plataformas con ese toque que sólo Nintendo sabe dar a sus obras, en las que va llevando de la mano al jugador por los primeros niveles, para que se acostumbren a los movimientos, para después soltarlos en niveles verdaderamente complejos.

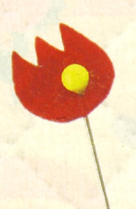
Es muy importante aclararlo, el juego tendrá un buen nivel de reto. Muchos creen que por su aspecto, la dificultad será moderada, pero no es así, al contrario, contará con grandes retos.

Flores, monedas y estambres ocultos estarán esperándote en cada escenario, claro, no a la vista, tendrás que usar tu instinto y tu habilidad con el control para poder obtenerlos.

Este es un punto importante. Existirá una forma en la que podrás volar por todo el nivel sin tener que saltar o preocuparte de caer en los peligros, orientada para quienes van comenzando en los videojuegos o bien, para los que se desesperen de ciertos niveles y no quieran complicarse la vida.

Claro que existe un dilema como videojugador en usarlo o no, pero eso dependerá de cada uno.







MARIO PARTY™ 10

PRONTO

FIESTA DE BOWSER

¡JUEGA COMO BOWSER™!

Fiesta amiibo

PERSONALIZA TU TABLERO DE JUEGO

Se requiere al menos un amiibo compatible para jugar en el modo Fiesta amiibo.

MÁS FIGURAS amiibo™ DISPONIBLES

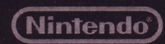
amiibo

Acerca tu figura amiibo™al GamePad para interactuar con ella.

PAQUETE CON MARIO PARTY 10 + amiibo MARIO™

TAMBIÉN EN ESPAÑOL

El control Wii U GamePad viene incluido con la consola Wii U. El juego, la consola y las figuras amiibo se venden por separado. Las figuras no se muestran en tamaño real y los diseños pueden variar. La compatibilidad y funcionalidad de las figuras amiibo pueden variar según el juego. Para obtener información sobre cómo funciona cada amiibo, visita es.amiibo.com. Este juego te permite guardar datos en las figuras amiibo. Si las figuras amiibo ya contienen datos guardados de otro programa, antes debes borrar los datos existentes.





Transformaciones

Te ayudarán en tu camino

Globo

Sombrilla

Moto

Bicicleta

Aeroplano

Sirena



▲Los **Shy Guy** ahora están en otro enredo.

Como ha ocurrido en otros juegos de la serie, **Yoshi** podrá transformarse en diferentes objetos, como un globo, una sombrilla o incluso una moto.

En cada transformación, sus habilidades cambiarán, dándote la posibilidad de llegar a lugares en los que de otra forma, sería imposible. Para lograr el máximo de objetos en cada misión, es necesario que aproveches las ventajas que te dan, puedes dar un par de vueltas o intentar rutas diferentes.

Lo que más nos agrada de estos cambios, es que están realmente justificados y que a diferencia de otro tipo de juegos, no tienen nada que ver con la tecnologia NFC.

En otros títulos similares, para obtener objeto de apoyo se requieren de las figuras, pero en esta obra no, los amiibo, aunque también se hacen presentes, ofrecen extras que van más allá de segmentar el título.

Se venderán un par de amiibo de **Yoshi**, con la cualidad de estar hechos completamente de estambre. Detalles como este es muy seguro que los veamos de nuevo en otros juegos para Wii U o Nintendo 3DS.

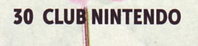
¿Piensas agregar estas figuras amiibo a tu colección? No dudamos que serán muy valiosas

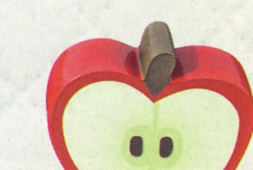
amiibo

Figuras de colección

¿Qué opinas de estas figuras? Se venderán el mismo día que aparezca el juego.











▲Muchas situaciones te harán reír.


▲Los ángulos de cámara ayudan mucho.

▲¿Nos podrá dar una mordida?

Los amiibo, cambiarán el diseño de los **Yoshi** al de la figura que usemos, es decir, si colocamos el amiibo de **Mario** en nuestro GamePad, **Yoshi** tendrá bigote, mientras que con **Link**, su vestuario cambiará al del héroe del tiempo en **Zelda**.

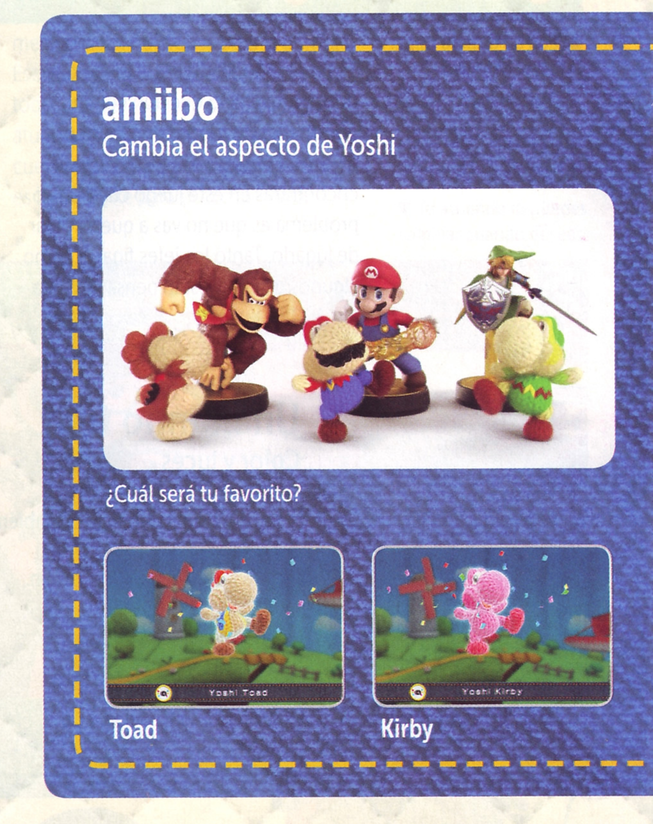
La creatividad en este juego va más allá de sólo patrones de estambre en el diseño de los personajes. Basta con ver a los jefes de nivel para darse cuenta de ello,no sólo son enormes, sino que sus puntos débiles no serán nada obvios.

El estambre es la clave, puedes enredar, tapar, completar tejidos, todo esto debes tenerlo en mente, por un momento olvidar que los huevos de estambre sirven para pegar como en aventuras anteriores, aquí su utilidad es muy variada.

Otro momento especial es cuando **Yoshi** aumenta su tamaño. En este modo, puedes avanzar y destruir todo en cuanto lo toques o bien, interactuar con un giro para derrumbar estructuras especiales que pueden ocultar objetos.

El estado de **Yoshi** gigante no es eterno, dura sólo unos segundos que debes aprovechar muy bien para explorar todo el nivel en el que te encuentres.

Un acierto de Nintendo es el no agregar el factor tiempo en el juego. A diferencia de los juegos de **Mario**, por ejemplo, aquí podrás explorar o simplemente disfrutar de cada nivel el tiempo que desees o necesites, jamás vas a sufrir por llegar lo antes posible a la meta, lo cual nos ayudará a encontrar todos los objetos coleccionables para mejorar nuestra calificación final.



amiibo

Cambia el aspecto de Yoshi

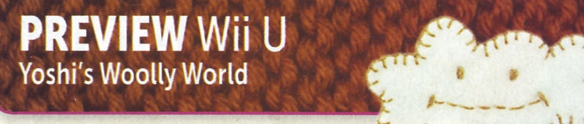
¿Cuál será tu favorito?

Toad

Kirby

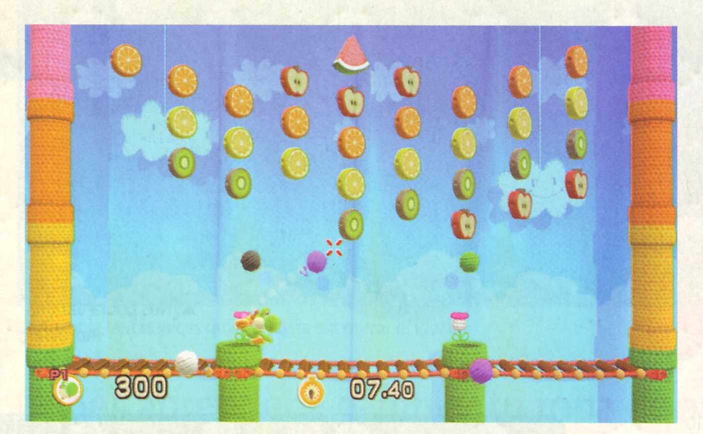






▶ Busca el mejor camino para subir.





▲ Con un disparo toma la mayor cantidad.



▲No querrás salir de este mundo.

Yoshi Woolly World es un juego que nos demuestra lo que aún tienen por ofrecer los juegos en 2D. Reto, diversión, *replay value*, todo esto lo encontrarás en este juego cuyo único problema es que no vas a querer dejar de jugarlo. Tanto los jefes finales como algunos desafíos están pensados para que puedas superarlos de distintas formas, situación que fomenta la creación de nuevas estrategias.

El catálogo de Wii U ya luce el mejor de la generación actual, y con juegos como este, sólo ratifica la política de Nintendo y que hemos visto en cada uno de sus lanzamientos, innovar. Nunca nos han entregado copias o mejoras simples, buscan dejarnos algo más que un simple juego y lo han logrado. **Yoshi Woolly World** aparecerá en Wii U junto a sus adorables amiibo de estambre y por ninguna razón debe quedarse fuera de tu colección.

Un mundo feliz

Color y luces

El diseño de los enemigos también llamará tu atención por los complejos patrones que tienen.



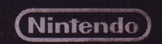
Kirby™ and the Rainbow Curse

amiibo

¡Dale a Kirby™ fantásticos poderes con estas figuras de amiibo™!

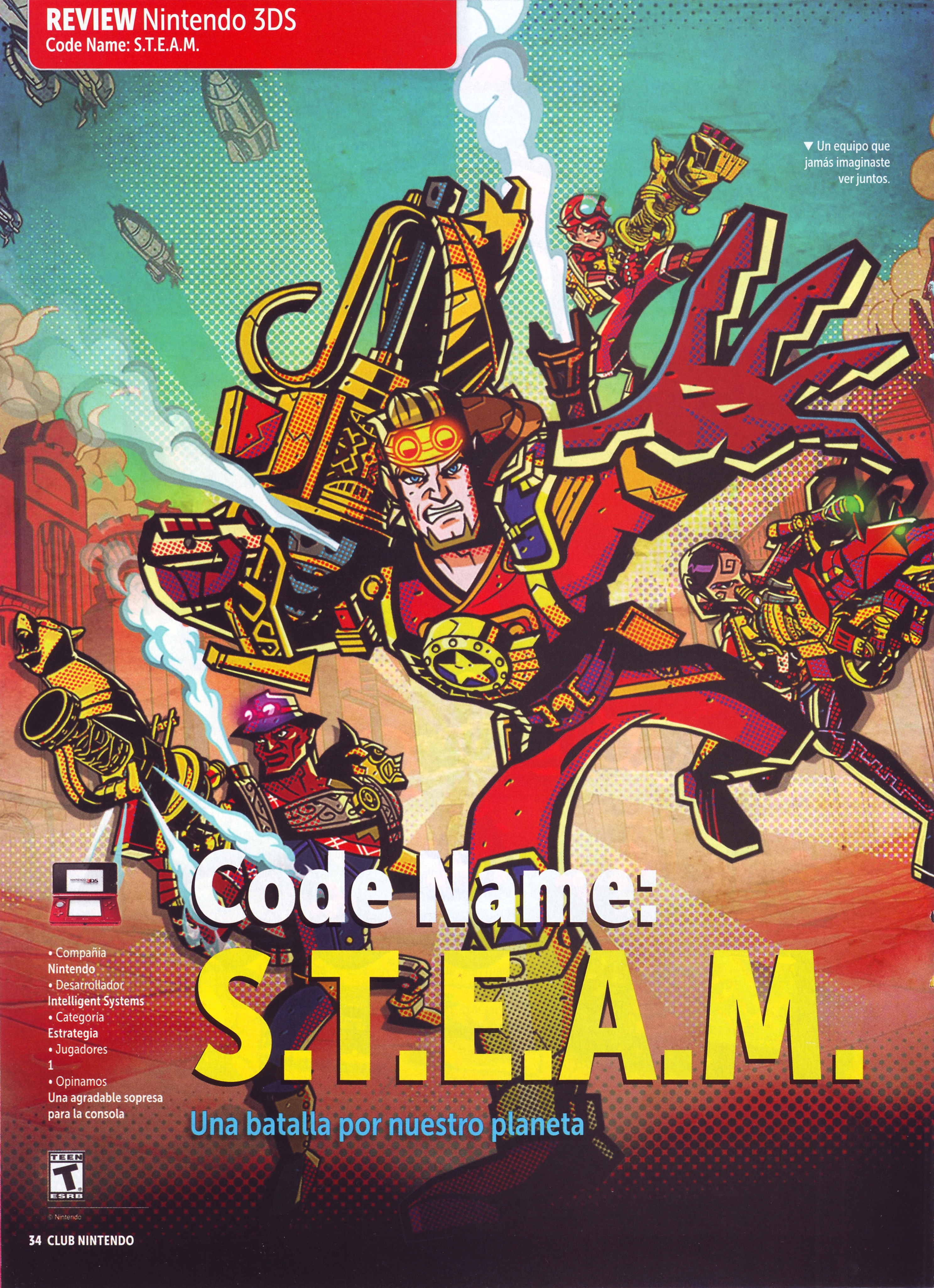
TAMBIÉN EN ESPAÑOL

¡BÚSCALO YA!









▼ Un equipo que jamás imaginaste ver juntos.

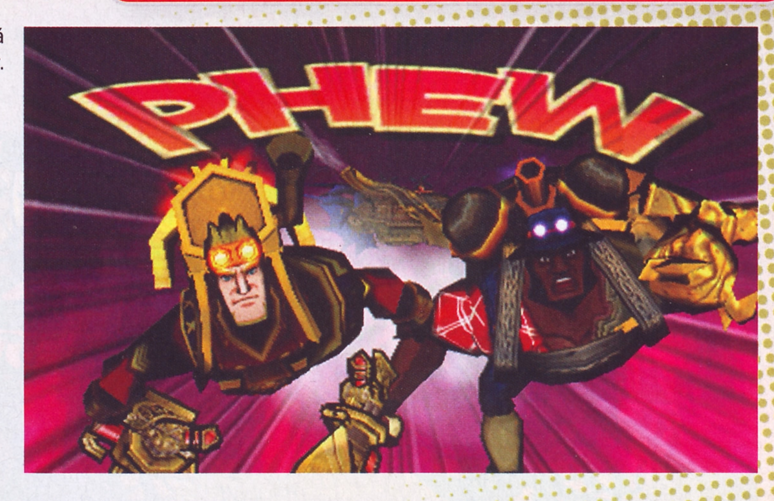
Code Name: S.T.E.A.M.

Una batalla por nuestro planeta

- Compañía
Nintendo
- Desarrollador
Intelligent Systems
- Categoría
Estrategia
- Jugadores
1
- Opinamos
Una agradable sopresa para la consola

TEEN T ESRB

▶ Una pareja que dará mucho de qué hablar.





▲ Puedes controlar la cámara con la pantalla táctil de la consola.



▲ Apunta bien a cada uno de los enemigos.

Cada año, son muchas las personas que piden a Nintendo nuevas franquicias, personajes diferentes a los tradicionales, historias novedosas. A todos ellos, va dirigido **Code Name:** S.T.E.A.M.

Dejó muchas dudas durante la pasada E3, nadie sabía a qué género pertenecía realmente, pero con el tiempo se fueron aclarando las interrogantes, dejando a este título como una de las joyas del Nintendo 3DS.

Antes de comenzar con las cuestiones jugables, hablemos un poco de su argumento. Es una especie de homenaje a todos esos héroes de los cómics, a las historias de ciencia ficción, e incluso, a la literatura universal.

Estamos ante una experiencia que aunque complicada en un inicio, es igual de satisfactoria cuando logras comprender todas las posibilidades que ofrece y mejor aún, dominas a la perfección cada una de ellas. Para los que buscan un nuevo reto, o un exponente fresco del género de estrategia, se sentirán afortunados de poder jugarlo, disfrutarlo, nos da la oportunidad de comandar a un equipo especial ante una amenaza alien. ¿Qué más se necesita para poder ser feliz? Simplemente vivirlo.

Un viaje a una realidad alterna en la que nada es lo que parece

Una historia clásica
Invasión extraterrestre

Si bien muchos juegos ofrecen una historia similar, la forma en cómo se desarrolla en este título es sumamente interesante, representa una agradable experiencia.



Amigos y compañeros

Conoce a todos



Abe Lincon. El líder del equipo, el pilar en el que se basa el juego.



Lion, aunque parezca, no es ya un cobarde, al contrario, un guerrero.



The Fox, una experta con el uso de armas a distancia, tienes que aprender de ella.



El pequeño **Tom Sawyer** ya no es un vagabundo más.



Randolph Carter, el clásico genio que no puede faltar en un equipo



Califia,una guerrera con gran determinación en combate.

Crea tus armas

Conforme logres avanzar en la historia, podrás modificar tus armas para obtener mejores resultados.



Cada uno de los personajes tiene sus intenciones para unirse a tu equipo

A diferencia de muchos juegos de estrategia, en los que acostumbran llevarte de la mano por varios niveles para que comprendas las mecánicas, aquí te lanzan a la aventura a los pocos minutos de haber comenzado, dan por hecho que conoces el ritmo de un juego de este género, lo cual podría molestar a muchos, pero consideramos que fue un gran acierto, de este modo te obligan a experimentar y a probar cada uno de los movimientos y opciones con los que cuentas. Claro que tienen mensajes de ayuda, pero no es una obligación leerlos.



▲ Tú decides quien te acompaña en cada escena.



John Henry, tu primer gran amigo en esta batalla contra los aliens.



Aunque parezca débil, **Scarecrow** puede ser un gran asistente en batalla.





Tiger Lily, una pequeña princesa pero con gran coraje para pelear.



Queequeg, de nombre complicado, pero gran poder para los combates.

El protagonista del juego, **Henry Fleming**.



▲ Atento a la llegada de nuevos enemigos.

El mapa cuadriculado de cada misión no puede faltar, limitando tus movimientos por casillas y por su diseño. Debes avanzar para colocarte en la mejor parte dependiendo las circunstancias de la batalla.

Muchas veces será mejor atacar frente a los rivales, pero otras tantas, la opción la tendrás en ataques a distancia, aunque esto también dependerá de los compañeros que tengas en ese instante, por eso es bueno que tengas variedad para poder cambiar de estrategia en el momento que quieras.

Aquí no vamos a tener soldados o guerreros como énemigos, todo gira en relación a una invasión extraterrestre, la cual debes impedir. Tus compañeros serán famosos personajes de la literatura universal y un ex presidente de Estados Unidos, así de rara, pero al mismo tiempo innovadora, es la historia de este título.

Se nota desde el primer segundo que es un trabajo de Intelligent Systems. Han cuidado cada detalle para que no sea simplemente un juego de ajedrez en el que debes colocarte y atacar, tiene una gran cantidad de elementos que lo vuelven diferente, pero lo mejor de todo, es que realmente es un reto, no es un juego al que debas dedicarle horas, para pasar, depende de tu habilidad y entendimiento de los elementos para lograr avanzar

Fire Emblem

El equipo formado por los protagonistas del famoso RPG, están listos.

Ike
Su fuerza es tremenda, sin duda el más poderoso del equipo **Fire Emblem**.

Marth
Se volvió uno de los más utilizados en las nuevas entregas de **Super Smash Bros.** Fama que le permitió aparecer en este juego.

Robin
Lo suyo es la magia, pero no por eso deja de ser un gran apoyo en cada misión.

Lucina
La consentida de todos, ella ha llegado para demostrar su fuerza y talento en ataques a distancia.

A diferencia de otros juegos similares, las acciones en el tablero pueden cambiar dependiendo la forma en la que te muevas en tiempo real, es decir, puedes ser atacado durante tu propio turno, situación que le agrega una nueva dimensión a las partidas.

Las batallas suelen ser largas, y en ese sentido, tenemos quizá la única queja acerca de este gran trabajo, y eso es, los turnos de los enemigos. Es una tradición que cuando tus enemigos están moviendo sus piezas, puedas omitir verlo o bien, acelerar las acciones, pero aquí, no pasa nada de eso, tienes que esperar todo el tiempo hasta que cada uno de los miembros del equipo enemigo esté colocado.

Si pudieras ver en qué parte se están ubicando, no tendríamos problemas, pero no es así, debes pasar todo ese tiempo mirando solamente a tu personaje, lo cual se nos hizo un detalle que tal vez pueda cambiar mediante alguna actualización, pero realmente no es una mancha significativa en este desarrollo para Nintendo 3DS.

Algo que debemos resaltar, son las cientos de formas en las que puedes terminar un nivel, pueden pasar varios minutos y en tu cabeza siempre estará la idea de poder haberlo hecho mejor.

Las armas son otro punto importante en el juego. No sólo porque puedes mejorarlas para causar más daño, sino porque te permiten nuevas opciones tácticas dentro del campo.

La historia es muy buena, con giros que te mantienen pegado a tu televisor, pero un extra que consideramos le agrega un *replay value* maravilloso, son las opcionesa para varios jugadores, en los que cad auno de los participantes tendrá que demostrar que es el mejor estratega, lo cual no será sencillo, pero sí muy divertido.

Armamento

Todos los personajes tienen armas distintas, aprende a utilizarlas en combate.





▲ El sueño de muchos, hecho realidad.



▲ Esperamos que todos los que desean tenerlo, obtenan su amiibo.



▲ Todos la queremos en nuestro equipo.



▲ De los personajes más poderosos.

No debemos perder de vista el uso de las figuras amiibo, que tal vez sea hasta la fecha, el juego que mejor las ha utilizado para mejorar la experiencia.

Podemos usar a todas las figuras que han aparecido de **Fire Emblem**, para obtener a dichos personajes y poder usarlos en batalla. **Lucina**, **Robin Marth**, en fin a todo el equipo.

que Nintendo ponga a la venta el lector individual que nos permitirá usar las figuras con los juegos compatibles.

Si ya tienes tiempo jugando títulos de estrategia y deseas probar algo nuevo, sin duda esta obra es para ti, tiene todo lo necesario para crear una buena serie, al estilo de **Advance Wars**, aunque claro, superando los errores

puedes entrar a la eShop de Nintendo 3DS y desde ahí adquirirlo.

Es una experiencia que vale mucho la pena, encontrarás una buena historia, personajes memorables y muchas horas de diversión y estrategia, es este punto en el que radica el éxito de un juego que se ganó a pulso su lugar en el género tan competido.



▲ Eres parte de una gran organización.

Antes de comenzar, decide bien quienes te acompañan a tu misión

La única pregunta es si tendremos nuevas oleadas de estos personajes, ya que encontrarlos resulta verdaderamente un dolor de cabeza. Recuerda que para poder leer los datos de la figura, de momento sólo se puede con el New Nintendo 3DS, en el sistema tradicional, tendremos que esperar a

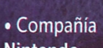
normales que aún se tienen, como el ya comentado tiempo desperdiciado de los turnos de ataque enemigo.

Es de las mejores opciones que puedes encontrar para tu Nintendo 3DS, lo mejor de todo es que no necesitas salir de tu casa para adquirirlo, si lo deseas,

Refrescante, así podemos definir a este juego que sólo nos deja claro el dominio total de Intelligent Systems en el género.

RANKING **CN 8.0**

The Legend of Zelda Majora's Mask 3D



• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Aventura
• Jugadores
1
• Opinamos
Una aventura que no olvidarás



Termina con el terrible destino sobre ti

No queremos arruinarte muchas de las sorpresas que tiene este juego, así que no te vamos a dar una guía paso a paso para poder terminarlo por completo, en lugar de eso vamos a darte consejos y resolverte *puzzles* muy especiales que sabemos se te pueden complicar en ciertos momentos de la historia.

Como primer punto es muy importante que organices perfectamente las obligaciones que realizarás en cada uno de los tres días virtuales.

Recuerda que el tiempo no se detiene, y si entras a un lugar importante como un calabozo en el tercer día, lo más probable es que no puedas terminarlo en su totalidad, así que lo mejor es regresar al primer día o bien, utilizar una meolodía especial con la ocarina.



Máscaras extra

Encuentra todas



En cada zona encontrarás cuartos de corazón, 15 en Clock Town

Si tocas la melodía del tiempo al revés, lograrás que el tiempo sea más lento, con esto podrás avanzar a un mejor ritmo, explorando cada rincón para lograr encontrar a las pequeñas hadas por ejemplo, sin tener prisa.

Son muchas las máscaras que te ayudan en la aventura, una de las más relevantes es la de conejo, que te permite correr, reduciendo el tiempo en las largas caminatas por Termina.

Para obtenerla, primero debes hablar con el señor que tiene el misterioso aparato musical en el pueblo. Lo encuentras en la noche del primer o segundo día. Él te dará una máscara especial, conocida como Bremen. Con ella debes buscar en el rancho al personaje que está dentro de la casa con gallinas pintadas.

Ponte la máscara que acabas de obtener y comienza a marchar para que los pollos te sigan, de este modo, cuando se hayan convertido en gallinas, te agradecerá con la máscara de conejo.

Cuando la uses, vas a poder caminar mucho más rápido, por ello es muy común tenerla asignada a uno de los botones en Nintendo 64 o bien, en la pantalla en Nintendo 3DS, de lo más útil del título.

Otra de las máscaras que te ayudan bastante a lo largo del juego, es la Máscara de la Verdad.

Para obtenerla, debes encontrar la casa de las arañas en el pantano, lo puedes hacer saliendo del primer templo, en el que rescatas a un simio. Lleva judías mágicas y una botella, ahora entra y termina con todas las arañas.



▲ Aprovecha bien tu tiempo en cada escenario.

Hadas en peligro

Si logras encontrar a todas las hadas de los templos, recibirás excelentes recompensas por tu trabajo,



Dos grandes jefes

Aprende a enfrentarlos

Goth

Aunque parece veloz, con dispararle en la parte trasera logras detenerlo.

Odolwa

Debes disparar a la parte de atrás de su cabeza para que caiga y atacarlo con tu espada en el suelo.



▲ Al flotar, intenta caer lejos de los enemigos.

Cuando termines, la araña de la entrada, que ahora será una persona, te entregará la Máscara de la Verdad.

En cuanto a las armas, existe al igual que en **Ocarina of Time**, una espada tan grande que debes usar las dos manos para sostenerla, nos referimos a la Gran Espada de Hada.

Con ella no tendrás problemas para pasar el último cuarto del juego, pero para conseguirla debes obtener todas las hadas del calabozo en Ikana.

Una vez que tengas todas las hadas en tu poder, ve con la hada de esta zona, se encuentra cerca de la entrada al templo. Cuando le entregues a las hadas, te dará la Gran Espada de Hada, con la cual, no sufrirás más.

La Lupa de la Verdad es otro de esos ítems que te pueden salvar de buscar por horas en lugares que no tienen nada esperando por ti.

Para obtenerla, debes dirigirte a la montaña de los Goron, ahí, verás al Buho que te da algunos consejos, pero esta vez, al irse volando, te dejará un camino invisible que si decides seguir, te llevará a una zona en la que podrás obtener la Lupa de la Verdad.

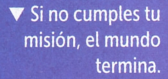
Es un paso común si deseas llegar al templo de este punto, pero muchas veces no se notan las plumas que deja el Buho y puedes pasarte horas dando vueltas sin lograr algún objetivo.



▼ La locura aparece en cualquier personaje.



◀ Cambiaron muchas batallas con los enemigos.



▼ Si no cumples tu misión, el mundo termina.



▲ En el pantano encuentra a estos simpáticos simios.



¿No te son suficientes las rupias que cargas en tu cartera? La solución es simple, necesitas una cartera mucho más grande.

En la playa, encontrarás otra casa de arañas, al destruirlas todas, te darán la bolsa grande para rupias, lo que representa poder llevar hasta 500 rupias contigo.

Ahora bien ¿qué puedes comprar con esa cantidad de dinero? una máscara más. Tienes que dirigirte hacia el pueblo, ahí, en la noche, en la tienda que abre a las 22:00, vas a encontrar la máscara para mantenerte despierto cuando la abuela relate sus historias.

Quizá no es una de las más útiles, pero si es pieza clave para que puedas tener todas las máscaras del juego, ya que debes recordar que si te llega a faltar alguna, no vas a poder visualizar el final completo del juego, además de que no conocerás una parte importante del último enfrentamiento, al no tener la máscara de la Fiera Deidad.

La mejor manera de llevar un control de lo que pasa en el juego, es dedicarle un día entero a cada zona, pero no uno diferente, el mismo.

Regresa el tiempo y visita otras zonas, de esta forma conocerás todos los hechos que ocurren mientras te encuentras en otra parte de la aventura, créenos, vale mucho la pena, conocerás detalles que para muchos pasan ocultos.



Misterio
Personajes especiales

Habla con todos los habitantes del pueblo, te darán algunos consejos importantes.

▲ Debes estar listo para todo tipo de misión.

Monster Hunter 4 Ultimate

No salgas a cazar sin antes estar preparado



- Compañía
Capcom
- Desarrollador
Capcon
- Categoría
Aventura
- Jugadores
1-4
- Opinamos
Lo mejor es jugar con amigos



Cuando se comienza a jugar **Monster Hunter** por primera vez, resulta muy complicado, el nivel de dificultad te obliga a intentarlo una y otra vez hasta que logras tener un rango decente, lo cual espanta a muchos y dejan el juego.

Para que esto no pase, les preparamos algunos consejos que ayudarán a comenzar con el pie derecho y puedan disfrutar de esta gran obra de Capcom.

Lo más importante, es aprender a usar las armas. Existe una gran variedad y no todas son para jugadores novatos, recomendamos al inicio usar solemente la Gran Espada o Espada y Escudo, que permiten bloquear los ataques de las bestias.

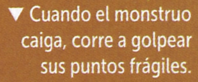
Ahora bien, el siguiente punto a considerar, es la armadura, sin una de ellas estás completamente indefenso ante cualquier enemigo.

Existen tres niveles en el juego, basados en la dificultad de los monstruos y sus movimientos. Rango Bajo, Rango Alto y Rango G.

En el bajo (aunque al principio no lo parezca), los monstruos son demasiado débiles, no duran mucho en las cacerías, unos cuantos golpes y ya estarán muertos, listos para que puedas cortar y obtener partes muy valiosas para forjar.



◀ Es recomendable cazar en grupo a monstruos grandes.



▼ Cuando el monstruo caiga, corre a golpear sus puntos frágiles.



▲ Las subespecies vuelven para este juego.



Aquí viene la parte importante, una armadura de Rango Bajo te ayudará a pasar por todo este Rango, igual pasa en el Alto, no necesitas forjar muchas, sobre todo por dos razones muy especiales. Cuando subas de nivel habrán quedado obsoletas, y lo único que te quedará es el recuerdo, pero ya gastaste piezas de monstruo y dinero para forjarlas.

Lo recomendable es sólo tener una armadura de Rango Bajo y Alto, la que ustedes decidan crear. Ya en el Rango G, comenzar a forjar todas las armaduras de los monstruos de ese nivel, que te permiten participar ya en cacerías profesionales en línea.

Incluso, si lo deseas, ya estando en este nivel y con varias armaduras forjadas, puedes comenzar con las de Rango Bajo y Alto sólo para completar tu colección.

El nivel de defensa y ataque de tu arma y armadura es muy importante también, en esos casos te sugerimos siempre aumentar su nivel con las esferas de armadura, además de el uso de talismanes, que más que aumentar cualidades, sirven para nivelar debilidades, es decir, si una armadura no es resistente a los ataques de fuego, con estos talismanes puedes conseguir que lo sea.

También es muy importante que compres las joyas que vende la chica del gremio, aumentan defensa y el ataque en un porcentaje bastante aceptable, sobre todo si los combinas con una garra de **Deviljho**, obtendrás una ventaja que en ciertos momentos, llega a ser factor para el triunfo.

Camarada

Estos simpáticos Felyne te ayudarán en los combates. No olvides mejorar su equipo para las batallas.



No te vuelvas loco con las armaduras, al menos hasta que hayas llegado al Rango G

Nuevo y más poderoso armamento

Listos para la cacería



Bastón
Una arma letal en las manos correctas, exige ritmo y mucha precisión.

Hacha Cargada
A pesar de su aspecto débil en forma de espada, es de las armas más poderosas de todo el juego.

Existen dos armas nuevas en este juego que para muchos marcan una gran diferencia, nos referimos al Hacha Cargada y al Bastón. Con la primera puedes golpear al monstruo con la espada y cubrirte con el escudo con ataques rápidos y poderosos, pero al mismo tiempo reunes energía para después descargarla sobre el monstruo en forma de hacha. Es de los ataques más impresionantes y efectivos que hayamos visto en la serie, una arma sencilla de usar y debastadora, te sugerimos forjar la de **Brachydios** o bien, la de **Seregios**, que como extra, se afila al esquivar.

El bastón, permite que el insecto en esta arma vaya y traiga algún tipo de fluido dle monstruo que nos mejora el estatus, difícil de dominar, pero muy útil, además nos permite saltar en cualquier momento para caer sobre el monstruo y montarlo.

◀ Repartan obligaciones durante la cacería.

▲ No pierdas de vista al enemigo.

▲ Uno de los monstruos más grandes.

¿Crees tener lo necesario para convertirte en un cazador legendario?

Uno de los monstruos que más se complica al comienzo, es el **Dah'ren Moran**. Un gigantesco dragón anciano que combates en el desierto.

Lo primero que debes hacer, es medir las partes del combate. Al inicio las balas para el cañón son muy efectivas, toma tantas como puedas y asegúrate que el blanco esté enfocado antes de colocarla en el cañón.

Después mantente atento, espera cuando se acerce a tu nave para poder atacarlo con tus armas y en el mejor de los casos, subir a su espalda, donde además de causarle un daño mayor, puedes encontrar minerales extras.

Es muy importante la comunicación con tu equipo, sobre todo al momento de decidir quién activará el gong o el mata dragones, ya que si no se hace en el momento justo, puedes tirar tu trabajo a la basura.

La segunda parte de la batalla, se libra a pie, tienes que ir hasta donde se encuentra el monstruo y golpear sus patas antes de que se acerque a tu pequeña embarcación.

Existen muchas técnicas para repelerlo o matarlo, pero te recomendamos que lleves barriles explosivos, los coloques en su camino y esperes al último momento para dañarlo.

Claro, si son más de dos cazadores, la estrategia cambia, puedes omitir los barriles y simplemente dirigirte a las piernas mientras alguien más utiliza las armas del barco.

Monster Hunter es demasiado grande, cada monstruo tiene una forma especial en que puede ser derribado y poco a poco te iremos compartiendo nuestras mejores técnicas tanto en la revista como en nuestro pagina web para que puedas completar fácilmente todas las misiones y te olvides de ser pateado al llegar a las salas de reunión en línea cuando vean tu equipo. Por lo pronto, esperamos que estos consejos te sean de utilidad.



▲ Los camaradas tienen muchos trajes.

¡NOS PINTAMOS!





▲ Descubre con nosotros el modo para un jugador.



▲ Las retas son lo mejor de este juego en línea.



▲ Todos los modos de juego en el Splatoon Direct.

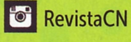




Splatoon

¡Suscríbete a nuestro canal!

Los mejores videos de tus juegos favoritos de Nintendo los encuentras en nuestro canal. Te esperamos en youtube.com/RevistaCN

revistaclubnintendo.com  RevistaCN  RevistaCN  RevistaCN



C • L • U • B
Nintendo®
Revista Oficial


Splatoon
C•L•U•B
Nintendo
Revista Oficial
© 2015 Nintendo